Roll A Ball

Pelaksanaan Tugas PTS

Dalam Gameplay Ini ( Roll A Ball ) Yang saya Buat Akan Menyajikan gameplay Sederhana Dari Tugas MonoBehavior, Gameplay Ini Menyuruh Kita Mengumpulkan Banyak berlian Yang berceceran. Ketika Semua berlian Terkumpul sesuai Pada Jumlahnya Maka Game Bisa dimenangkan Oleh user

Fitur Yang ada :

- Angka berlian yang dikumpulkan

- Ketika Semua Terkumpul nanti Muncul Tulisan Menang Secara Langsung

